

| Races       |                     |                 |                      |                        |                         |             |                        |
|-------------|---------------------|-----------------|----------------------|------------------------|-------------------------|-------------|------------------------|
| <i>Race</i> | <i>Constitution</i> | <i>Habileté</i> | <i>Habileté arme</i> | <i>Bonus de combat</i> | <i>Résistance magie</i> | <i>Sort</i> | <i>Écoles de magie</i> |
| Elf         | 5                   | +1 négociation  | +1 arc               | 0                      | +2                      | 1           | 2                      |
| Humain      | 7                   | -               | +1 épée              | +1                     | +1                      | 0           | 1                      |
| Nain        | 6                   | +2 dépiège      | +1 hache             | 0                      | +2                      | 0           | 1                      |
| Demi-Orc    | 8                   | -               | +1 marteau           | +2                     | +1                      | -           | -                      |
| Gnome       | 4                   | -               | +1 couteau           | 0                      | +3                      | 2           | 3                      |

| Progression   |           |             |                     |           |
|---------------|-----------|-------------|---------------------|-----------|
| <i>Niveau</i> | <i>XP</i> | <i>P.O.</i> | <i>Bonus combat</i> | <i>XP</i> |
| 1             | 0         | 0           | 1                   | 100       |
| 2             | 75        | 75          | 2                   | 110       |
| 3             | 100       | 100         | 3                   | 150       |
| 4             | 150       | 150         | 4                   | 225       |
| 5             | 200       | 200         | 5                   | 300       |
| 6             | 250       | 250         | 6                   | 375       |
| 7             | 350       | 350         | 7                   | 525       |
| 8             | 500       | 500         | 8                   | 725       |

| Sorts de l’Enchanteur (bleu) |             |             |
|------------------------------|-------------|-------------|
| <i>Sort</i>                  | <i>Coût</i> | <i>Type</i> |
| Ami                          | 3           | N           |
| Art oratoire                 | 1           | N           |
| Attaque psychique            | 4           | C           |
| Cessez-le-feu                | 3           | C           |
| Charme                       | 3           | C           |
| Combat équitable             | 2           | C           |
| Découragement                | 3           | N           |
| Hésitation                   | 2           | C           |
| Intimidation                 | 2           | N           |
| Sauve-qui-peut               | 4           | NC          |
| Sommeil                      | 2           | C           |

| Sorts du Sorcier (jaune) |             |             |
|--------------------------|-------------|-------------|
| <i>Sort</i>              | <i>Coût</i> | <i>Type</i> |
| Appelle Familier         | 3           | C           |
| Armure magique           | 1           | NC          |
| Ascenseur magique        | 2           | C           |
| Bouclier magique         | 3           | NC          |
| Boule de feu             | 1           | C           |
| Dépiège                  | 1           | NC          |
| Éclair                   | 2           | C           |
| Explosion                | 1           | C           |
| Force                    | 1           | NC          |
| Téléportation            | 3           | NC          |
| Verrouillage             | 1           | NC          |

| Sorts du Prêtre (rouge) |             |             |
|-------------------------|-------------|-------------|
| <i>Sort</i>             | <i>Coût</i> | <i>Type</i> |
| Furie divine            | 2           | C           |
| Guérison                | 1           | NC          |
| Guérison maladie        | 3           | NC          |
| Neutralise poison       | 1           | NC          |
| Pierre à chair          | 3           | NC          |
| Protection mort-vivant  | 1           | C           |
| Rayon de lumière        | 2           | C           |
| Rédemption              | 3           | C           |
| Renvoie mort-vivant     | Var.        | C           |
| Restauration            | 2           | NC          |
| Colère des dieux        | 3           | S           |
| Résurrection            | 5           | S           |

| Familiers |                 |
|-----------|-----------------|
| <i>Dé</i> | <i>Animal</i>   |
| 1         | Alligator       |
| 2         | Fourmi géante   |
| 3         | Araignée géante |
| 4         | Loup enragé     |
| 5         | Harpie          |
| 6         | Minotaure       |

| Niveaux des catacombes     |          |          |          |          |
|----------------------------|----------|----------|----------|----------|
| <i>Impact sur monstres</i> | <i>1</i> | <i>2</i> | <i>3</i> | <i>4</i> |
| Points de vie              | +0       | +2       | +4       | +6       |
| Bonus de combat            | +0       | +1       | +3       | +5       |
| Négociation                | +0       | +1       | +2       | +4       |
| Nombre                     | X1       | X1       | X2       | X3       |
| Type de trésors            | +0       | +1       | +2       | +3       |
| Points d’expérience        | X1       | X1       | X2       | X3       |



| Rencontres dans la nature (sur 1-2) |                  |                     |                 |                 |               |                 |
|-------------------------------------|------------------|---------------------|-----------------|-----------------|---------------|-----------------|
| <i>Terrain</i>                      | <i>1</i>         | <i>2</i>            | <i>3</i>        | <i>4</i>        | <i>5</i>      | <i>6</i>        |
| Montagne                            | Gargouille       | Gobelin             | Orc             | Ogre            | Troll         | Aucune          |
| Lac                                 | Alligator        | Hydre               | Gobelin         | Harpie          | Troll         | Aucune          |
| Plaine                              | Fourmi géante    | Araignée géante     | Troll           | Gobelin         | Harpie        | Aucune          |
| Forêt                               | Moufette         | Loup enragé         | Lion monstrueux | Araignée géante | Fourmi géante | Aucune          |
| Camp                                | Guerrier méchant | Magicienne méchante | Voleur méchant  | Orc             | Ogre          | Aucune          |
| Ruine                               | Nécrophage       | Spectre             | Vampire         | Squelette       | Momie         | Aucune          |
| Village                             | Armurerie        | Forge d’armes       | Temple rouge    | Temple bleu     | Temple jaune  | École de métier |

| Négociations |              |
|--------------|--------------|
| <i>Dé</i>    | <i>Effet</i> |
| 5 ou moins   | Échec        |
| 6 à 8        | Accord       |
| 9 ou plus    | Reddition    |

| Rencontres dans les corridors des catacombes (sur 1) |                         |                      |                   |
|------------------------------------------------------|-------------------------|----------------------|-------------------|
| <i>1<sup>er</sup> dé</i>                             | <i>2<sup>e</sup> dé</i> |                      |                   |
| <i>dé</i>                                            | <i>1-2</i>              | <i>3-4</i>           | <i>5-6</i>        |
| 1                                                    | Guerrier méchant        | Magicienne méchante  | Chimère           |
| 2                                                    | Gargouille              | Méduse               | 1d3 Orcs          |
| 3                                                    | Troll                   | Vampire              | 1d3 Harpies       |
| 4                                                    | Ogre                    | Minotaure            | 1d6 Loups enragés |
| 5                                                    | Nécrophage              | 1d3 Lions monstrueux | Spectre           |
| 6                                                    | Hydre                   | 1d3 Squelettes       | 1d6 Moufettes     |
| 7                                                    | Voleur méchant          | 1d3 Gobelins         | Chiens de l’enfer |
| 8                                                    | Fourmi géante           | Loup-garou           | Araignée géante   |

| Rencontres dans les pièces des catacombes (sur 1-3, piège sur 1) |                         |                   |                      |                     |                   |                      |
|------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------|----------------------|---------------------|-------------------|----------------------|
| <i>1<sup>er</sup> dé</i>                                         | <i>2<sup>e</sup> dé</i> |                   |                      |                     |                   |                      |
| <i>dé</i>                                                        | <i>1</i>                | <i>2</i>          | <i>3</i>             | <i>4</i>            | <i>5</i>          | <i>6</i>             |
| 1                                                                | Magicienne méchante     | Guerrier méchant  | 1d6 Moufettes        | Gargouille          | Gobelin           | Voleur méchant       |
| 2                                                                | 1d3 Orcs                | Troll             | Vampire              | 1d3 Harpies         | Ogre              | Minotaure            |
| 3                                                                | 1d6 Loups enragés       | Nécrophage        | 1d3 Lions monstrueux | Magicienne méchante | Guerrier méchant  | Fourmi géante        |
| 4                                                                | 2 Gargouilles           | 2 Chimères        | Méduse               | 1d6 Orcs            | Hydre             | Démon (roulez)       |
| 5                                                                | 1d6 Harpies             | 2 Ogres           | Minotaure            | 1d6 Loups enragés   | 2 Nécrophages     | 1d6 Lions monstrueux |
| 6                                                                | 1d3 Squelettes          | 1d3 Spectres      | 1d6 Squelettes       | 1d3 Spectres        | 2 Trolls          | Hydre                |
| 7                                                                | Voleur méchant          | Chien de l’enfer  | Araignée géante      | 1d6 Gobelins        | 1d6 chauve-souris | Loup-garou           |
| 8                                                                | Momie                   | 2 Fourmis géantes | Alligator            | Araignée géante     | Chien de l’enfer  | Momie                |

| Éléments spéciaux dans les pièces |                  |                        |               |                    |                         |                     | Pièges    |                    |
|-----------------------------------|------------------|------------------------|---------------|--------------------|-------------------------|---------------------|-----------|--------------------|
| <i>Dé</i>                         | <i>Fontaines</i> | <i>Statues</i>         | <i>Trappe</i> | <i>Ameublement</i> | <i>Autel démoniaque</i> | <i>Cœuvre d’art</i> | <i>Dé</i> | <i>Effet</i>       |
| 1                                 | Potion           | Deviens une gargouille | Pièce         | Cercueil           | Junag                   | Tapisserie          | 1         | Flèche             |
| 2                                 | Potion           | Produit 2 bijoux       | Pièce         | Bibliothèque       | Tornoth                 | Toile               | 2         | Flèche empoisonnée |
| 3                                 | Alcool           | Possède un médaillon   | Trésor type J | Bureau             | Var’Garod               | Statue              | 3         | Gaz empoisonnée    |
| 4                                 | 1d3 bijoux       | Deviens une méduse     | Piège         | Lit                | ZulRarid                | Vitrail             | 4         | Explosion          |
| 5                                 | Poison           | Possède un talisman    | Piège         | Clavicorde         | Xil Graxeth             | Ikone               | 5         | Huile enflammée    |
| 6                                 | Sans effet       | Sans effet             | Sans effet    | Cœuvre d’art       | Bog’Dridan              | Manuscrit           | 6         | Roulez 2X          |

| Monstres              |              |                 |             |        |            |                    |                      |
|-----------------------|--------------|-----------------|-------------|--------|------------|--------------------|----------------------|
| Monstre               | Point de vie | Attaque         | Négociation | Trésor | Résistance | Spécial            | Renvoi morts-vivants |
| Alligator             | 3d6+0        | 5               | 4           | E      | 1          | -                  |                      |
| Araignée géante       | 2d6+0        | 8               | 4           | E/A    | 1          | -                  |                      |
| Chauve-souris vampire | 1d3+0        | 0               | 4           | A      | 1          | Maladie            | 1                    |
| Chien de l'enfer      | 2d6+0        | 4               | 4           | E/C    | 2          | Souffle de feu     |                      |
| Chimère               | 2d6+2        | 7               | 7           | I      | 2          | Souffle de feu     |                      |
| Démon                 | 1d6+2        | 5               | -           | K      | 4          | Voir table Démons  |                      |
| Dragon                | 3d6+6        | 5               | -           | Z      | 5          | Souffle de feu     |                      |
| Fourmi géante         | 2d6+0        | 3               | 4           | D/A    | 1          | -                  |                      |
| Gargouille            | 3d6+1        | 9               | 4           | G      | 3          | -                  |                      |
| Gobelin               | 1d6-1        | Couteau, Arc    | 0           | H/B    | 1          | -                  |                      |
| Guerrier méchant      | 1d6+6        | Épée +6         | 5           | J/C    | 2          | -                  |                      |
| Harpie                | 1d3+0        | 0               | 5           | A      | 1          |                    |                      |
| Hydre                 | 2d6+3        | 0               | 7           | J      | 3          | -1 PV = +1 attaque |                      |
| Lion monstrueux       | 1d3+2        | 3               | 6           | A      | 1          |                    |                      |
| Loup enragé           | 1d3+1        | 1               | 9           | A      | 1          |                    |                      |
| Loup-garou            | 1d6+6        | 4               | 9           | I/C    | 3          | Lycanthropie       |                      |
| Magicienne méchante   | 1d6+3        | Couteau +4      | 3           | J/C    | 5          | Sort Éclair        |                      |
| Méduse                | 2d6+0        | 2               | 5           | G      | 2          | Chair à pierre     |                      |
| Minotaure             | 2d6+4        | 10              | 7           | J/C    | 3          |                    |                      |
| Momie                 | 1d6+2        | 7               | 7           | G      | 3          | -                  | 3                    |
| Moufette              | 1d6+1        | 4               | 9           | H      | 1          | Puanteur           |                      |
| Nécrophage            | 2d6+0        | 6               | 4           | H      | 2          |                    | 3                    |
| Ogre                  | 1d6+2        | Marteau +5      | 2           | J/E    | 2          | -                  |                      |
| Orc                   | 1d6+0        | Épée +3, Arc +3 | 0           | H/B    | 1          | -                  |                      |
| Spectre               | 1d6+3        | 3               | 2           | I/D    | 1          |                    | 2                    |
| Squelette             | 1d6+0        | 2               | 9           | F/A    | 1          | -                  | 1                    |
| Troll                 | 2d6+3        | 6               | 4           | J      | 3          | Régénération       |                      |
| Vampire               | 3d6+0        | 11              | 6           | J      | 4          | Charme             | 4                    |
| Voleur méchant        | 1d6+4        | Épée            | 2           | I/C    | 1          | -                  |                      |

| Démons |             |                      |                          |                       |
|--------|-------------|----------------------|--------------------------|-----------------------|
| Dé     | Démon       | Attaque              | Spécial<br>1d6 / attaque | Habileté gagnée       |
| 1      | Junag       | Boule de feu (0)     | 1 : -1 Bonus de combat   | Sort (0) 1 combat     |
| 2      | Tornoth     | -                    | 1 : -1 Dépiège           | +3 Dépiège            |
| 3      | Var'Garod   | Éclair (0)           | 1 : dommage Éclair X2    | Éclair (1)            |
| 4      | ZulRarid    | Colère des dieux (3) | 1 : Colère des dieux (0) | Sort Colère des dieux |
| 5      | Xil Graxeth | Arc +3               | 1 : 3 attaques           | Habileté Arc +3       |
| 6      | Bog'Dridan  | BC +3 + Éclair (1)   | 1 : -1 3 écoles de magie | BC +3 + Éclair (1)    |

| Combats |                  |         |       |     |      |         |       |         |
|---------|------------------|---------|-------|-----|------|---------|-------|---------|
| Dés     | Couteau<br>lancé | Couteau | Bâton | Arc | Épée | Marteau | Hache | Monstre |
| 1-3     | 0                | 0       | 0     | 0   | 0    | 0       | 0     | 0       |
| 4       | 0                | 0       | 0     | 0   | 1    | 1       | 1     | 0       |
| 5       | 0                | 1       | 1     | 1   | 1    | 1       | 1     | 0       |
| 6-9     | 1                | 1       | 1     | 1   | 1    | 1       | 1     | 1       |
| 10      | 1                | 1       | 1     | 1   | 2    | 2       | 2     | 1       |
| 11      | 1                | 2       | 2     | 2   | 2    | 2       | 2     | 1       |
| 12      | 2                | 2       | 2     | 2   | 2    | 3       | 2     | 2       |
| 13      | 2                | 2       | 2     | 2   | 3    | 3       | 3     | 2       |
| 14      | 2                | 3       | 3     | 3   | 3    | 4       | 4     | 2       |
| 15      | 3                | 3       | 3     | 3   | 4    | 4       | 4     | 3       |
| 16      | 3                | 4       | 4     | 4   | 4    | 5       | 5     | 4       |
| 17+     | 4                | 4       | 4     | 4   | 5    | 5       | 5     | 5       |

| Types de trésors |             |        |                |
|------------------|-------------|--------|----------------|
| Type             | Pièces d'or | Joyaux | Items magiques |
| A                | 0 :0        | 0 :0   | 0 :0           |
| B                | 6 :1d6      | 0 :0   | 0 :0           |
| C                | 6 :3d6      | 0 :0   | 1 :1           |
| D                | 1 :3d6      | 1 :1d3 | 0 :0           |
| E                | 2 :1d6 X 10 | 2 :1d6 | 2 :1           |
| F                | 6 :1d6 X 5  | 3 :1d3 | 1 :1           |
| G                | 6 :3d6 X 5  | 3 :1d6 | 2 :1           |
| H                | 6 :2d6 X 5  | 1 :1d3 | 1 :1           |
| I*               | 6 :1d6 X 5  | 2 :1d6 | 2 :1           |
| J*               | 6 :1d6 X 20 | 2 :1d6 | 3 :1d3         |
| K*               | 6 :2d6 X 20 | 3 :1d6 | 3 :1d3         |
| L*               | 6 :3d6 X 20 | 4 :1d6 | 4 :1d3         |
| M*               | 6 :4d6 X 20 | 3 :2d6 | 3 :1d6         |
| Z**              | 6 :6d6 X 20 | 6 :1d6 | 6 :1d6         |

\* Trésors type I, J, K, L et M piégés sur 1-3

## \*\* Trésors type Z piégés



| Joyaux (2d8) |        |
|--------------|--------|
| Dé           | Valeur |
| 2            | 1      |
| 3            | 5      |
| 4            | 10     |
| 5            | 15     |
| 6            | 20     |
| 7            | 25     |
| 8            | 35     |
| 9            | 50     |
| 10           | 75     |
| 11           | 100    |
| 12           | 150    |
| 13           | 200    |
| 14           | 250    |
| 15           | 350    |
| 16           | 500    |



| Items magiques |           |                   |            |           |                 |              |              |                   |                   |                       |
|----------------|-----------|-------------------|------------|-----------|-----------------|--------------|--------------|-------------------|-------------------|-----------------------|
| Dé             | Items     | Armes             | Bonus arme | Armures   | Potions         | Talismans    | Épices       | Médailles         | Anneaux           | Légendes              |
| 1              | Arme      | Épée              | +1         | +1        | Poison          | Esprit       | Moutarde     | Neutralise poison | Résiste magie +1  | Armure de Junag       |
| 2              | Armure    | Marteau           | +2         | +1        | Force           | Soleil jaune | Sésame       | Évalue potion     | Résiste magie +2  | Clés de Tornoth       |
| 3              | Potion    | Hache             | +2         | +1        | Guérison        | Soleil bleu  | Armoise      | Art oratoire      | Sommeil           | Bâton de Var’Garod    |
| 4              | Talisman  | Arc               | +3         | +2        | Charme Personne | Soleil rouge | Poivre rouge | Dextérité         | Neutralise poison | Robe de ZulRarid      |
| 5              | Épice     | Couteau           | +3         | +2        | Charme Monstre  | Légende      | Racine noire | Résiste magie +1  | Guérison          | Arc de Xil Graxeth    |
| 6              | Médaille  | Bâton de magicien | Roulez 2X  | Roulez 2X | Restauration    | Maléfique    | Cannabis     | Strangulation     | Résurrection      | Marteau de Bog’Dridan |
| 7              | Anneau    |                   |            |           |                 |              |              |                   |                   |                       |
| 8              | Roulez 2X |                   |            |           |                 |              |              |                   |                   |                       |